

## DESTINATARIOS

Profesionales desarrolladores de nuevos productos, I+D+i, o profesionales que el resultado de su proyecto sea un documento.

En general profesionales que trabajando por proyectos, tienen un ciclo de vida corto y el coste del cambio es bajo.

## REQUISITOS

Experiencia en dirección de proyectos

## CONTENIDO

### 1. Introducción

- Introducción a las metodologías ágiles
- El manifiesto ágil
- Origen del SCRUM

### 2. Primera parte

- SCRUM técnico
- Artefactos (Pila del producto y pila del sprint, el incremento)
- Eventos (Sprint, Planificación del sprint, SCRUM diario, Revisión del sprint, Retrospectiva)
- Roles
- Valores y principios de SCRUM
- Medición y estimación ágil
- Medición: usos y herramientas (Gráfico de producto, Gráfico de avance, Estimación de póquer)

### 3. Segunda parte

- SCRUM avanzado
- Responsabilidades
- Metodologías
- Personas, Procesos y Tecnología
- Gestión visual kanban para obtener incremento continuo

### 4. Ampliaciones

- Ingeniería de requisitos ágil
- Información en una historia de usuario
- Calidad en las historias de usuario
- Priorización de historias de usuario
- División de historias de usuario
- Comparativa con otras formas de toma de requisitos

### 5. Apoyo al examen y tutoría

## DURACIÓN/CALENDARIO

Duración: **16 horas (4 jornadas)**

SEMANA											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SCRUM											