



Con más de 15 años de experiencia en gestión de proyectos, Microinf desarrolla **Planes de Formación a medida en Project Management orientado al sector IT** bajo los estándares y mejores prácticas más valoradas del mercado

- 1 Equipo docente experto formado por ingenieros y titulados universitarios superiores con credenciales de Project Management Professional (PMP)[®] y SCRUM Manager[®].
- 2 Siguiendo la Guía del PMBOK[®] de PMI[®](Project Management Institute, Inc) y la Guía de Formación de SCRUM Manager[®].
- 3 Cursos orientados a proyectos IT (implantación/migración de infraestructuras de sistemas y de microinformática, desarrollo de software, soporte HW/SW).
- 4 Material didáctico. Apoyo y tutorización hasta el examen.
- 5 Modalidad 100% presencial.
- 6 Enfoque práctico, con proyectos reales, complementando las clases teóricas con talleres usando herramientas software de gestión de proyectos.
- 7 Cursos de introducción al Project Management o de orientación a la certificación (credenciales PMP[®], CAPM[®], SCRUM Manager[®] ...).

La credencial Project Management Professional (PMP)[®] emitida por PMI[®] (Project Management Institute, Inc), es la certificación más reconocida a nivel mundial para Directores de Proyectos.

Cuando se obtiene la credencial PMP[®] se está demostrando que se tiene la experiencia, la formación y las competencias necesarias para gestionar un proyecto de forma exitosa.

Aplicable a todos los sectores y todas las industrias, son ya más de 470.000 los profesionales certificados en todo el mundo, presentes en más de 160 países, que dirigen y gestionan sus proyectos con éxito.

Disponer de la credencial PMP[®] reconoce tener demostrada competencia en el liderazgo y dirección de equipos de proyectos. Si usted es un gerente de proyecto con experiencia que busca consolidar sus habilidades, se destaca ante los empleadores y quiere maximizar su potencial de ingresos, esta credencial es la opción más idónea para usted.

PMI, PMBOK, PMP, PgMP, PfMP, CAPM, PMI-SP, PMI-RMP, PMI-ACP, PMI-PBA, PM Network, PMI Today, Pulse of the Profession, el logo del PMI, y los logos de PMP son marcas registradas del Project Management Institute, Inc.

CURSO DE DIRECCIÓN DE PROYECTOS PARA OBTENER LA CREDENCIAL PMP® CON ENFOQUE AL SECTOR DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

DESTINATARIOS

Cualquier profesional del sector IT con experiencia de trabajo por proyectos y que tengan interés en conseguir la credencial PMP®.

Directores de proyectos del sector IT (desarrollo de software, despliegue e implantación de infraestructura de sistemas o microinformática, migración de sistemas, etc.).

REQUISITOS PARA LA CREDENCIAL PMP®

Formación mínima de 35 horas en Project Management (aportadas por el presente curso).

Si posee un título universitario de Grado, licenciado o diplomado, deberá acreditar una experiencia profesional en Gestión de Proyectos de 4.500 horas, conseguidas en un periodo mínimo de 36 meses durante los últimos 6 años.

Si no posee un título universitario se deberán acreditar 7.500 horas de experiencia profesional en gestión de proyectos, conseguidas durante los últimos 5 años.

Superar examen oficial (200 preguntas en 4 horas) con 67,5% de acierto.

CONTENIDO

1. Introducción

- Introducción al curso
- Introducción al PM, al PMI® y a la credencial PMP®
- Introducción a la dirección de proyectos (Guía del PMBOK® de PMI®)
- Ámbito del proyecto
- Procesos de la dirección de proyectos
- Tests

2. Áreas de conocimiento

- Gestión de la Integración
- Gestión del Alcance
- Gestión del Tiempo
- Gestión del Coste
- Gestión de la Calidad
- Gestión de los Recursos Humanos
- Gestión de las Comunicaciones

- Gestión del Riesgo

- Gestión de las Adquisiciones
- Gestión de los Stakeholders
- Código Ético de Conducta Profesional
- Tests
- Casos de aplicación de las áreas de conocimiento tratadas en este módulo orientados a proyectos IT.

4. Taller práctico

Prácticas con ejemplos reales de proyectos IT (de despliegue y migración de infraestructuras, de desarrollo de software, etc.) usando herramientas PMIS (REDMINE® o MS Project®) y plantillas y documentos de apoyo.

5. Simulación de examen y tutoría

SERVICIOS INCLUIDOS

- Suministro de materiales de apoyo (guía del curso, apuntes del temario de las clases, ejemplos, tests, etc.)
- Ayuda para la inscripción al examen, alta como miembro del PMI®, superar auditoría de PMI®, etc.
- Soporte al alumno para resolver dudas durante la preparación del examen.
- Coordinación con el PMI® para la organización del examen de certificación de forma presencial en español.

DURACIÓN/CALENDARIO

Duración total: **53 horas (12 semanas)**

Introducción: 5 horas (1 jornada)

Áreas conocimiento: 40 horas (10 jornadas)

Taller práctico: 5 horas (5 jornadas)

Simulación examen y tutoría: 3 horas (1 jornada)

	SEMANA											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Introducción	■											
Áreas Cono.		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Taller		■		■		■		■		■		■
Simulación												■

CURSO INTRODUCCIÓN AL PROJECT MANAGEMENT SEGÚN LA GUÍA DEL PMBOK® EN CONTEXTOS IT

DESTINATARIOS

Cualquier profesional del sector IT acostumbrado a trabajar por proyectos

REQUISITOS

Experiencia en dirección de proyectos en el sector IT (desarrollo de software, despliegue e implantación de sistemas o microinformática, migración de sistemas, etc.).

CONTENIDO

1. Introducción

- Introducción al curso
- Introducción al PM, al PMI® y a la credencial PMP®
- Introducción a la dirección de proyectos (Guía del PMBOK® de PMI®)
- Ámbito del proyecto
- Procesos de la dirección de proyectos

2. Áreas de conocimiento

- Gestión de la Integración
- Gestión del Alcance
- Gestión del Tiempo
- Gestión del Coste
- Gestión de la Calidad
- Gestión de los Recursos Humanos
- Gestión de las Comunicaciones

- Gestión del Riesgo
- Gestión de las Adquisiciones
- Gestión de los Stakeholders
- Código Ético de Conducta Profesional
- Casos de aplicación de las áreas de conocimiento tratadas en este módulo.

3. Repaso y ejemplos

Ejemplos reales de proyectos IT aplicados a las distintas áreas de conocimiento (proyectos de despliegue y migración de infraestructuras, de desarrollo de software, etc.).

SERVICIOS INCLUIDOS

- Suministro de materiales de apoyo (guía del curso, apuntes del temario de las clases, ejemplos, tests, etc.)
- Documentación de casos reales de proyectos IT.
- Soporte a dudas.

DURACIÓN/CALENDARIO

Duración total: **40 horas (9 semanas)**

Introducción: 4 horas (1 jornada)

Áreas conocimiento: 32 horas (7 jornadas)

Repaso y ejemplos: 4 horas (1 jornada)

	SEMANA										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Introducción	■										
Áreas Cono.		■	■	■	■	■	■	■	■		
Repaso									■		

CURSO DE CERTIFICACIÓN EN SCRUM MANAGER® CON ENFOQUE AL SECTOR DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

DESTINATARIOS

Profesionales desarrolladores de nuevos productos, I+D+i, o profesionales que el resultado de su proyecto sea un documento. En general profesionales que trabajando por proyectos, tienen un ciclo de vida corto y el coste del cambio es bajo.

Profesionales del sector IT, y en particular aquellos con intereses en el entorno de desarrollo del software (Jefes de Proyecto, Analistas, Programadores, Testers, etc.).

REQUISITOS

Experiencia en dirección de proyectos en el sector IT (desarrollo de software, despliegue e implantación de sistemas o microinformática, migración de sistemas, etc.).

CONTENIDO

1. Introducción

- Introducción a las metodologías ágiles
- El manifiesto ágil
- Origen del SCRUM

2. Primera parte

- SCRUM técnico
- Artefactos (Pila del producto y pila del sprint, el incremento)
- Eventos (Sprint, Planificación del sprint, SCRUM diario, Revisión del sprint, Retrospectiva)
- Roles
- Valores y principios de SCRUM
- Medición y estimación ágil
- Medición: usos y herramientas (Gráfico de producto, Gráfico de avance, Estimación de póquer)

3. Segunda parte

- SCRUM avanzado
- Responsabilidades
- Metodologías
- Personas, Procesos y Tecnología
- Gestión visual Kanban para obtener incremento continuo

4. Ampliaciones

- Ingeniería de requisitos ágil
- Información en una historia de usuario
- Calidad en las historias de usuario
- Priorización de historias de usuario
- División de historias de usuario
- Comparativa con otras formas de toma de requisitos

5. Ejemplos prácticos con proyectos IT

6. Simulación de examen y tutoría

DURACIÓN/CALENDARIO

Duración: **16 horas (4 jornadas)**

SEMANA											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
G. Ágil proy.											

GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS CON SCRUM/KANBAN EN CONTEXTOS IT

DESTINATARIOS

Profesionales desarrolladores de nuevos productos, I+D+i, o profesionales que el resultado de su proyecto sea un documento. En general profesionales que trabajando por proyectos, tienen un ciclo de vida corto y el coste del cambio es bajo.

Profesionales del sector IT, y en particular aquellos con intereses en el entorno de desarrollo del software (Jefes de Proyecto, Analistas, Programadores, Testers, etc.).

REQUISITOS

Experiencia en dirección de proyectos en el sector IT (desarrollo de software, despliegue e implantación de sistemas o microinformática, migración de sistemas, etc.).

CONTENIDO

- Introducción a metodología ágiles de gestión de proyectos
- Comparación de metodologías ágiles de gestión de proyectos con métodos tradicionales. Agile vs Waterfall
- Introducción a SCRUM
- Product Backlog
- Sprint Backlog
- El Sprint
- Incremento
- Reuniones: planificación, seguimiento, revisión del Sprint y retrospectiva
- Métricas y Herramientas: gráficos Burn-Up, Burn-Down, etc...
- Características del equipo
- Introducción a Kanban
- Diferencias entre Kanban y SCRUM
- Ejemplos reales de proyectos IT de despliegue y migración de infraestructuras, de desarrollo de software, etc.
- Dinámica de grupo sobre casos prácticos

DURACIÓN/CALENDARIO

Duración: **12 horas (3 jornadas)**

	SEMANA										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
G. Ágil proy.	■	■	■								

TALLERES DE HERRAMIENTAS SOFTWARE DE GESTIÓN DE PROYECTOS IT, ENFOQUE SEGÚN LA GUÍA DEL PMBOK® DE PMI®

DESTINATARIOS

Jefes de proyectos IT y cualquier profesional del sector IT acostumbrado a trabajar por proyectos.

REQUISITOS

Experiencia en dirección de proyectos en el sector IT (desarrollo de software, despliegue e implantación de sistemas o microinformática, migración de sistemas, etc.).

El alumnado conocerá las herramientas necesarias para elaborar proyectos que incluyan EDT, líneas base, costos mediante AC, PV y EVM, y realizar el seguimiento de los mismos.

CONTENIDO

TALLER MICROSOFT PROJECT®

- 1. Introducción a MS Project®. Entornos SW**
 - MS Project con Base de Datos
 - Planificación en MS Project®
- 2. Ciclo de vida de un proyecto según Guía del PMBOK®**
- 3. Esquema del proyecto**
 - Datos de partida (requisitos y EDT)
 - Elaboración del plan de proyectos según la Guía PMBOK®
- 4. Detalle de programación de las tareas**
- 5. Dependencias**
 - Creación de enlaces entre tareas
 - Diagrama de GANTT en MS Project®
 - Caminos críticos
- 6. Definición y asignación de recursos**
- 7. Estimación de costes**
- 8. Revisión del proyecto**
 - Ajuste del plan obtenido
- 9. Seguimiento del proyecto**
 - Definición del plan de seguimiento
 - Plan preventivo
 - Comienzo de la ejecución del proyecto
 - Ejecución del segundo periodo
 - Indicadores del valor ganado
- 10. Personalización de MS Project®**
 - Presentación de resultados
 - Tablas, vistas, filtros, informes

TALLER REDMINE®

- 1. Introducción a REDMINE®**
 - Instalación
 - Plugins
 - Administración y gestión de proyectos
 - Creación de proyectos
- 2. Ciclo de vida de un proyecto según Guía del PMBOK®**
- 3. Trabajo con tareas / peticiones**
 - EDT
 - Elaboración del plan de proyectos según la Guía PMBOK®
- 4. Organización de tareas en REDMINE®**
 - Creación de enlaces entre tareas
 - Diagrama de GANTT en REDMINE®
 - Caminos críticos
- 5. Asignación de tiempos y recursos**
- 6. Estimación y análisis de costes**
- 7. Seguimiento y control del proyecto**
 - Indicadores del valor ganado
- 8. Informes e impresión**
- 9. Otros módulos (repositorio, documentación, wiki, etc.)**

NOTA: estos talleres pueden personalizarse para otras herramientas (OpenProject, Project.Net, Jira, Project Libre, ...)

DURACIÓN/CALENDARIO

Duración:

Taller MS Project®: **14 horas (3 semanas)**

Taller REDMINE®: **14 horas (3 semanas)**

		SEMANA										
TALLER		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MS Project®												
REDMINE®												